# Cornerstone – спецификация

## Обекти

1. **Точка**
   1. изчертаване:
      1. кликване с мишката
   2. селектиране, местене
   3. именуване
2. **Oтсечка**
   1. изчертаване:
      1. по две точки (влачене с мишката)
   2. селектиране, местене, модифициране
3. **Права**
   1. изчертаване:
      1. по две точки (влачене с мишката)
      2. по отсечка (опция на обекта отсечка)
      3. симетрала (опция на обекта отсечка)
4. **Свободно чертаене**
   1. изчертаване:
      1. следене на движението на мишката (произволна крива)
5. **Произволен n-ъгълник**
   1. изчертаване:
      1. по n точки
6. **Правоъгълник**
   1. изчертаване (страни, успоредни на координатните оси):
      1. по две точки (влачене с мишката)
   2. селектиране, местене, модифициране
   3. диагонал (\ и /)
   4. описана окръжност
7. **Квадрат**
   1. изчертаване (страни, успоредни на координатните оси):
      1. по две точки (влачене с мишката)
   2. селектиране, местене, модифициране
   3. диагонал (\ и /)
   4. описана окръжност
   5. вписана окръжност
8. **Успоредник**
   1. изчертаване (две страни, успоредни на абцисната ос):
      1. по две точки (срещуположни върхове, константна пропорция на страните) (влачене с мишката)
      2. по три точки – ъгъл (отделен инструмент)
   2. селектиране, местене, модифициране
   3. диагонал (\ и /)
   4. височини, ъглополовящи
9. **Ромб**
   1. изчертаване (две страни, успоредни на абцисната ос):
      1. по две точки (срещуположни върхове) (влачене с мишката)
      2. по три точки – ъгъл (отделен инструмент)
   2. селектиране, местене, модифициране
   3. диагонал (\ и /)
   4. вписана окръжност
   5. височини, ъглополовящи
10. **Трапец**
    1. изчертаване (две страни, успоредни на абцисната ос):
       1. по две точки (равнобедрен трапец, константна пропорция на страните) (влачене с мишката)
       2. по три точки (отделен инструмент)
    2. селектиране, местене, модифициране
    3. диагонал (\ и /)
    4. описана окръжност
    5. вписана окръжност
    6. височини, ъглополовящи
11. **Триъгълник**
    1. изчертаване
       1. по 2 точки (височина - равностранен) (влачене с мишката)
       2. по 3 точки (отделен инструмент)
       3. по отсечка и точка (отделен инструмент)
    2. селектиране, местене, модифициране
    3. медиани, симетрали, височини, ъглополовящи
    4. описана окръжност
    5. вписана окръжност
    6. медицентър, , ортоцентър, пресечна точка на симетралите, пресечна точка на ъглополовящите
12. **Окръжност**
    1. изчертаване
       1. по 2 точки - радиус (влачене с мишката)
       2. по 3 точки (отделен инструмент)
    2. селектиране, местене, модифициране
    3. диаметър
    4. хорди
    5. допирателни
13. **Крива на Безие**
    1. изчертаване
       1. по права и точка
       2. по права и 2 точки

## Други

1. Координатна система
   1. включване/изключване
2. Избор на цвят
   1. от палитра
3. Изтриване на обект
4. Гумичка
5. Запазване във файл